

LISTA DE EXERCÍCIOS 6 – AULA 11 e 12

1. Escrever um algoritmo que lê um vetor $N(80)$ e após o escreve. Encontre, a seguir, o menor elemento e a sua posição no vetor N e escreva: "O menor elemento de N é = ... e a sua posição é ...".
2. Escrever um algoritmo que lê um vetor $N(20)$ e depois o escreve. Troque, a seguir, o 1º elemento com o último, o 2º com o penúltimo, etc até o 10º com o 11º e escreva o vetor N assim modificado.
3. Escreva um algoritmo que gera os 10 primeiros números primos acima de 100 e os armazena em um vetor $X(10)$ escrevendo, no final, o vetor X .
4. Escrever um algoritmo que lê um vetor $G(13)$ que é o gabarito de um teste de loteria esportiva, contendo os valores 1(coluna 1), 2(coluna 2) e 3(coluna do meio). Ler, a seguir, para um número indeterminado de apostadores (incluir mensagem para o usuário determinar se será lido um novo cartão), o número do cartão e um vetor Resposta $R(13)$. Calcular para cada apostador o número de acertos e escrever esta informação. Se tiver 13 acertos, acrescentar a mensagem: "GANHADOR, PARABENS".
5. Escrever um algoritmo que lê um vetor $A(15)$ e após o escreve. Ordene a seguir os elementos de A em ordem crescente e escreva novamente A .
6. Escrever um algoritmo que lê vinte valores que ocuparão as 20 primeiras posições do vetor $V(30)$. Ordene, a seguir, os elementos de V em ordem crescente. Leia, a seguir 10 valores, um por vez, e insira-os nas posições adequadas do vetor V , de forma que o mesmo continue ordenado em ordem crescente. Escreva o vetor V assim formado.