

## Exercícios 07 – Algoritmos com repetição I

7.1 Escreva um algoritmo para repetir a leitura de um número enquanto o valor fornecido for diferente de 0. Para cada número fornecido, imprimir se ele é NEGATIVO ou POSITIVO. Quando o número 0 for fornecido a repetição deve ser encerrada sem imprimir mensagem alguma.

OBS: Utilize uma estrutura de repetição com teste de saída no **final (Faça/Enquanto)**.

[Para os dados de entrada abaixo]	[Deve ser gerada a seguinte saída]
4	Positivo
-1	Negativo
2	Positivo
6	Positivo
-7	Negativo
-2	Negativo
0	

7.2 Escreva outra versão do algoritmo para resolver o problema anterior utilizando a estrutura com teste de saída no **início** da repetição (**Enquanto**).

7.3 Escreva um algoritmo para ler uma quantidade indeterminada de valores inteiros. Para cada valor fornecido escrever uma mensagem que indica se cada valor fornecido é PAR ou ÍMPAR. O algoritmo será encerrado imediatamente após a leitura de um valor NULO ou NEGATIVO.

[Para os dados de entrada abaixo]	[Deve ser gerada a seguinte saída]
11	Ímpar
3	Ímpar
2	Par
10	Par
5	Ímpar
-2	

7.4 Ler uma quantidade indeterminada de duplas de valores (2 valores de cada vez). Escrever para cada dupla uma mensagem que indique se ela foi informada em ordem crescente ou decrescente. A repetição será encerrada ao ser fornecido para os elementos da dupla valores iguais.

[Para os dados de entrada abaixo]	[Deve ser gerada a seguinte saída]
5 4	Decrescente
7 2	Decrescente
3 8	Crescente
2 2	

7.5 Escreva um algoritmo para repetir a leitura de uma senha até que ela seja válida. Para cada leitura da senha incorreta informada escrever a mensagem "SENHA INVÁLIDA". Quanto a senha for informada corretamente deve ser impressa a mensagem "ACESSO PERMITIDO" e o algoritmo encerrado. Considere que a senha correta é o valor **2009**

[Para os dados de entrada abaixo]	[Deve ser gerada a seguinte saída]
2200	Senha Inválida
1020	Senha Inválida
2022	Senha Inválida
2009	Acesso Permitido

7.6 Escreva um algoritmo para ler as coordenadas (X,Y) de uma quantidade indeterminada de pontos no sistema cartesiano. Para cada ponto escrever o quadrante a que ele pertence. O algoritmo será encerrado quando o usuário informar um valor NULO para a coordenada X (nesta situação sem fazer a leitura da coordenada Y).

[Para os dados de entrada abaixo]	[Deve ser gerada a seguinte saída]
2 2	primeiro
3 -2	quarto
4 7	primeiro
-8 -1	terceiro
-7 1	segundo
0	